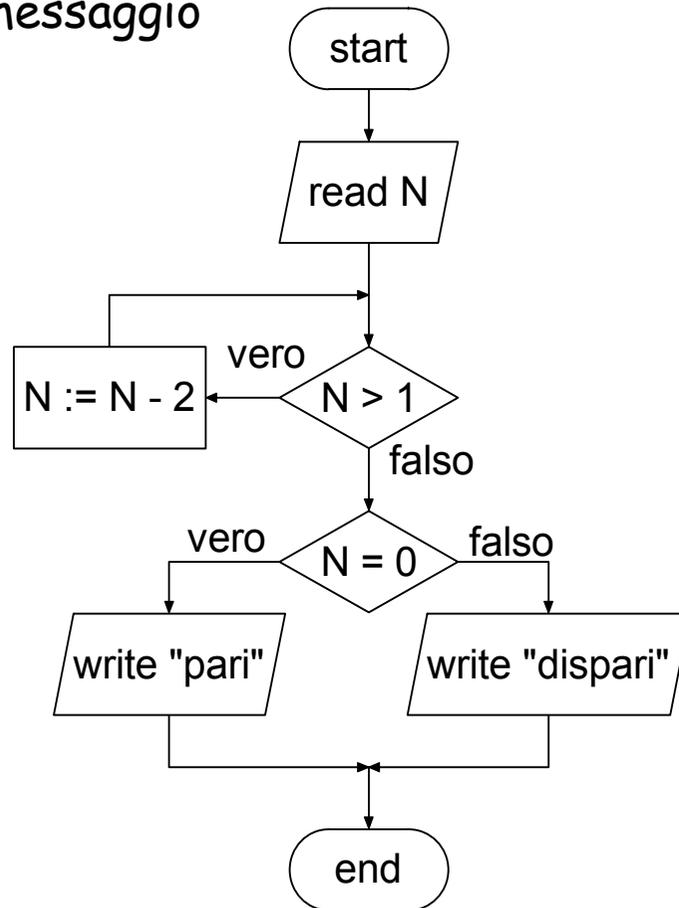


Esercizio: dispari-pari

Dato un numero, verificare se è pari o dispari e stampare il relativo messaggio



start

read N

while (N > 1)

 N := N - 2

end while

if (N = 0) **then**

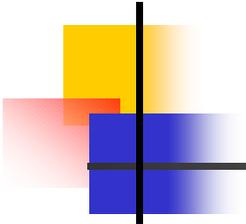
 write "pari"

else

 write "dispari"

end if

end



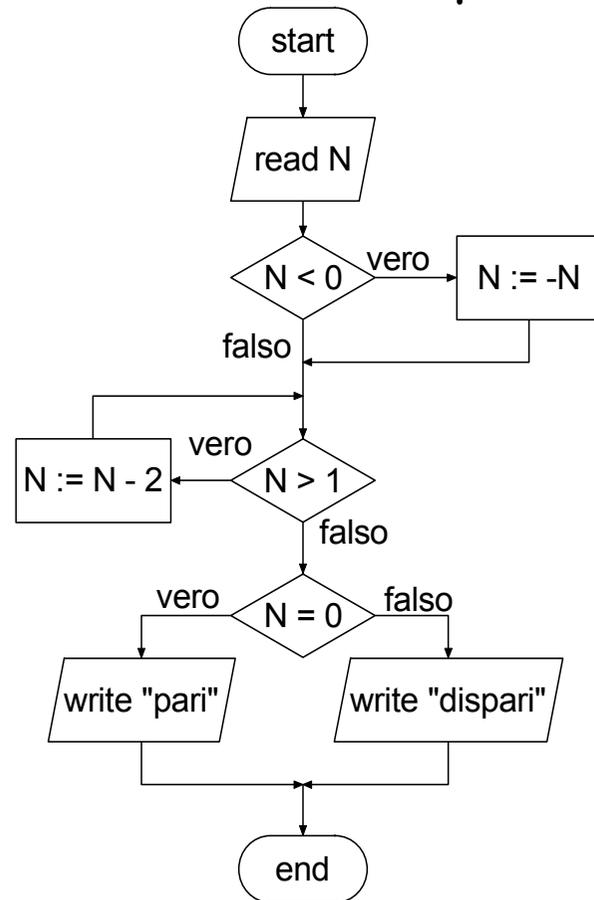
Esercizio: dispari-pari

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ESEMPIO: pari o dispari</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript
var N;

N = window.prompt("Inserisci il numero");
N = N * 1;
while (N > 1)
{
  N = N - 2;
}
if (N==0)
{
  window.alert("Il numero è pari");
}
else
{
  window.alert("Il numero è dispari");
}
// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Esercizio: dispari-pari (controllo input)

Dato un numero stampare se è pari o dispari



start

read N

if (N < 0) **then**

 N := -N

end if

while (N > 1)

 N := N - 2

end while

if (N = 0) **then**

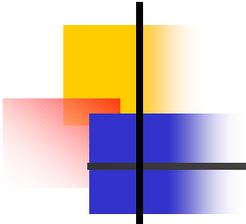
 write "pari"

else

 write "dispari"

end if

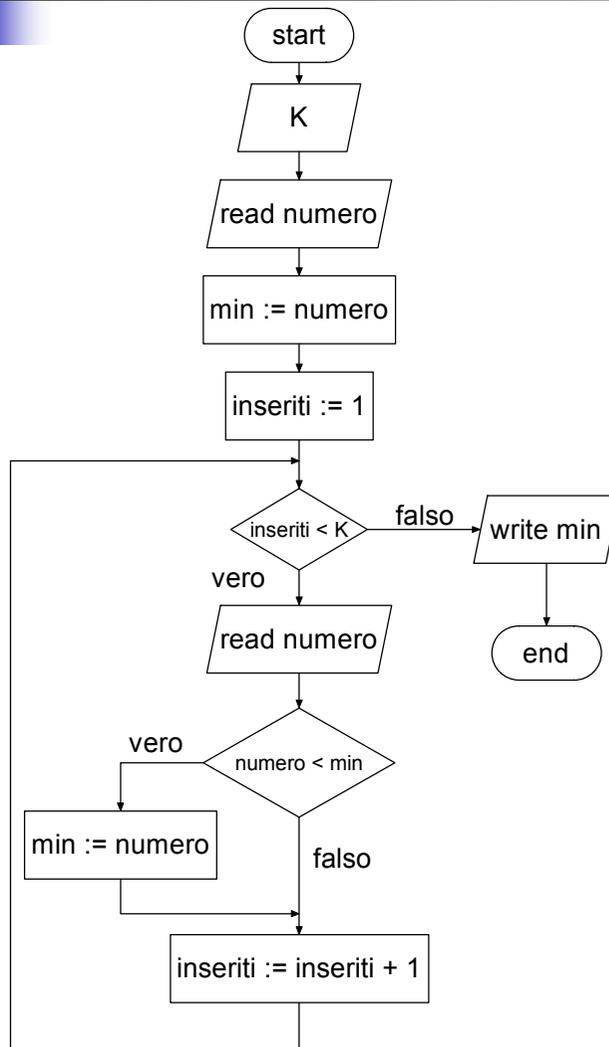
end



Esercizio: dispari-pari (controllo input)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ESEMPIO: pari o dispari</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript
var N;
N = window.prompt("Inserisci il numero");
N = N * 1;
if (N < 0)
{
  N = -N;
}
while (N > 1)
{
  N = N - 2;
}
if (N==0)
{
  window.alert("Il numero è pari");
}
else
{
  window.alert("Il numero è dispari");
}
// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Esercizio: massimo di una sequenza di K numeri



start

read K

read numero

min := numero

inseriti := 1

while (inseriti < K)

read numero

if (numero < min) **then**

min := numero

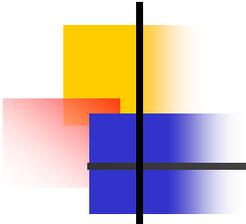
end if

inseriti := inseriti + 1

end while

write min

end

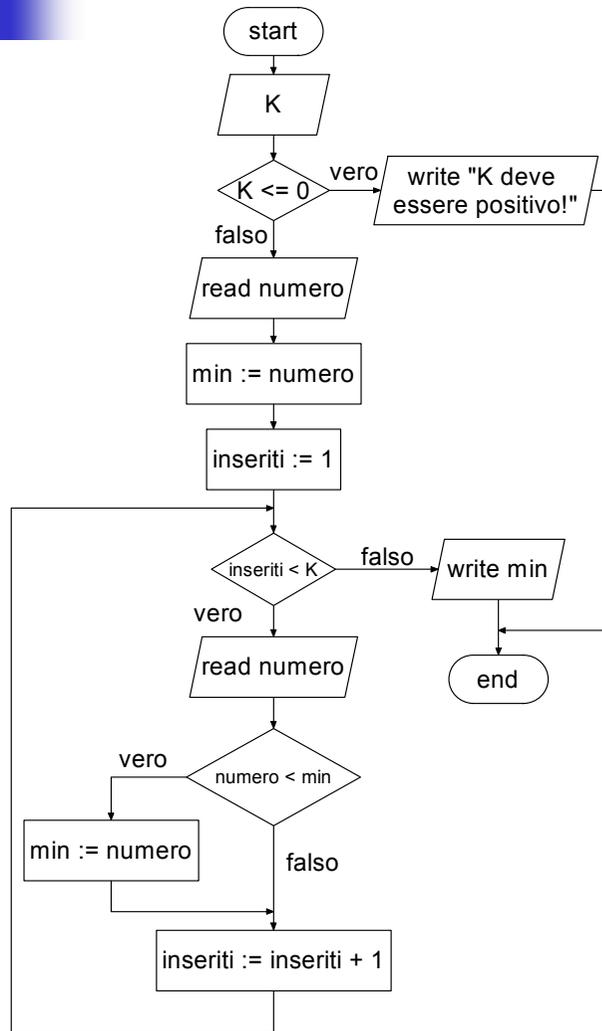


Esercizio: massimo di una sequenza di K numeri

```
var K;
var numero;
var min;
var inseriti;

K = window.prompt("Inserisci la lunghezza della sequenza");
K = K * 1;
numero = window.prompt("Inserisci un numero");
numero = numero * 1;
min = numero;
inseriti = 1;
while (inseriti < K)
{
    numero = window.prompt("Inserisci un numero");
    numero = numero * 1;
    if (numero < min)
    {
        min = numero;
    }
    inseriti = inseriti + 1;
}
window.alert("Minimo = " + min);
```

Esercizio: massimo di una sequenza di K numeri (controllo input)



start

read K

if (K <= 0) **then**

write "K deve essere positivo!"

else

read numero

min := numero

inseriti := 1

while (inseriti < K)

read numero

if (numero < min) **then**

min := numero

end if

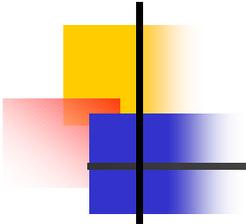
inseriti := inseriti + 1

end while

write min

end if

end

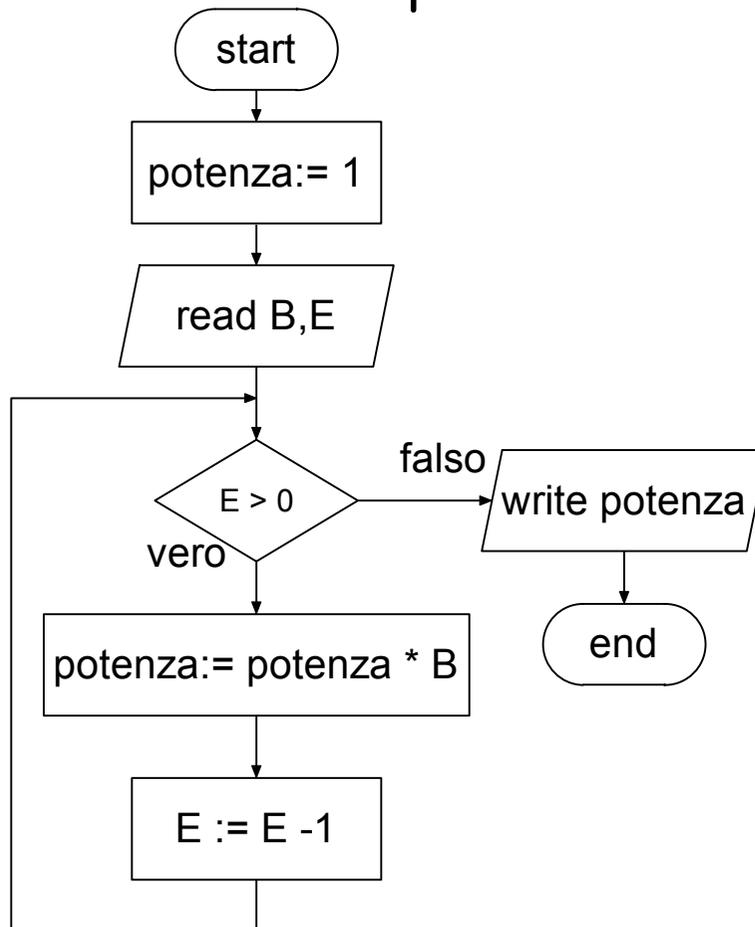


Esercizio: massimo di una sequenza di K numeri (controllo input)

```
var K;
var numero;
var min;
var inseriti;
K = window.prompt("Inserisci la lunghezza della sequenza");
K = K * 1;
if (K <= 0)
{
    window.alert("K deve essere positivo!");
}
else
{
    numero = window.prompt("Inserisci un numero");
    numero = numero * 1;
    min = numero;
    inseriti = 1;
    while (inseriti < K)
    {
        numero = window.prompt("Inserisci un numero");
        numero = numero * 1;
        if (numero < min)
        {
            min = numero;
        }
        inseriti = inseriti + 1;
    }
    window.alert("Minimo = " + min);
}
```

Esercizio: elevamento a potenza

Data la base e l'esponente calcolare l'elevamento a potenza



start

potenza := 1

read B, E

while (E > 0)

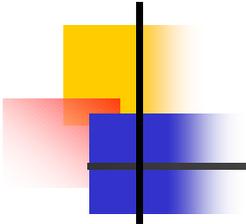
potenza := potenza * B

E := E - 1

end while

write potenza

end



Esercizio: elevamento a potenza

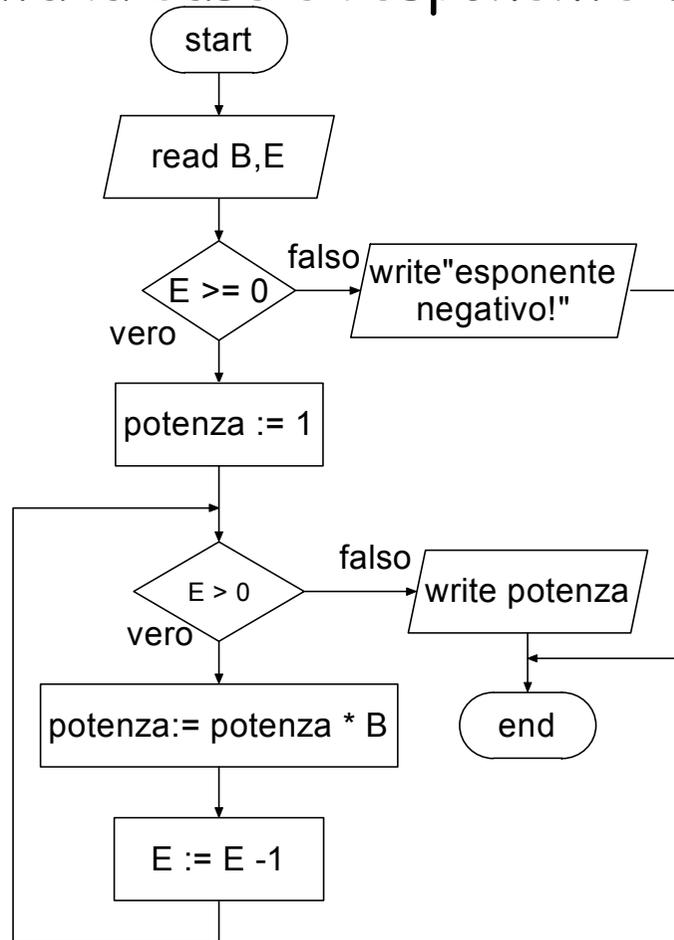
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ESEMPIO: elevamento a potenza</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript
var potenza;
var B;
var E;

potenza = 1;
B = window.prompt("Inserisci la base");
B = B * 1;
E = window.prompt("Inserisci l'esponente");
E = E * 1;

while (E > 0)
{
    potenza = potenza * B;
    E = E - 1;
}
window.alert("Risultato = " + potenza);
// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Esercizio: elevamento a potenza (controllo input)

Data la base e l'esponente calcolare l'elevamento a potenza



start

read B,E

if (E >= 0) **then**

potenza := 1

while (E > 0)

potenza := potenza * B

E := E - 1

end while

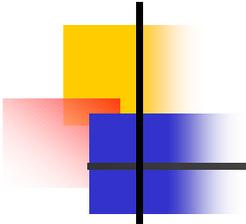
write potenza

else

write "esponente negativo!"

end if

end

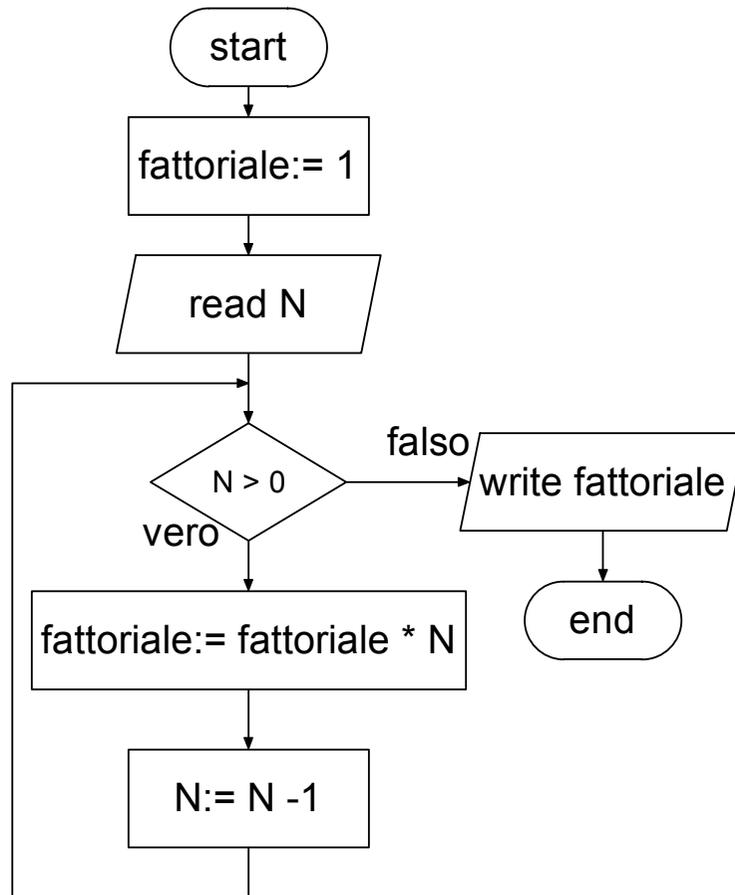


Esercizio: elevamento a potenza (controllo input)

```
var potenza;  
var B;  
var E;  
  
potenza = 1;  
B = window.prompt("Inserisci la base");  
B = B * 1;  
E = window.prompt("Inserisci l'esponente");  
E = E * 1;  
  
if (E >= 0)  
{  
  while (E > 0)  
  {  
    potenza = potenza * B;  
    E = E - 1;  
  }  
  window.alert("Risultato = " + potenza);  
}  
else  
{  
  window.alert("Esponente negativo!");  
}
```

Esercizio: fattoriale

Dato un numero calcolare il suo fattoriale



start

fattoriale := 1

read N

while (N > 0)

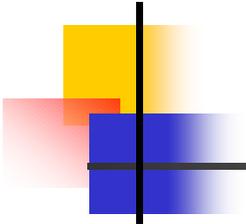
fattoriale := fattoriale * N

N := N - 1

end while

write fattoriale

end



Esercizio: fattoriale

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ESEMPIO: fattoriale</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript

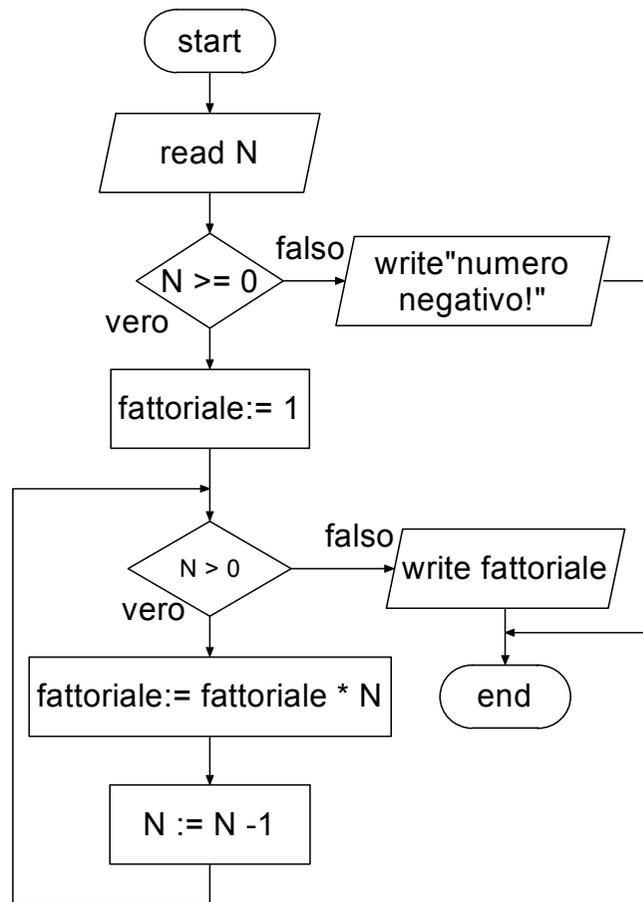
var fattoriale;
var N;

fattoriale = 1;
N = window.prompt("Inserisci il numero");
N = N * 1;
while (N > 0)
{
    fattoriale = fattoriale * N;
    N = N - 1;
}
window.alert("Risultato = " + fattoriale);

// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Esercizio: fattoriale (controllo input)

Dato un numero calcolare il suo fattoriale



start

read N

if (N >= 0) **then**

fattoriale := 1

while (N > 0)

fattoriale := fattoriale * N

N := N - 1

end while

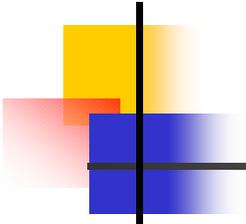
write fattoriale

else

write "numero negativo!"

end if

end



Esercizio: fattoriale (controllo input)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ESEMPIO: fattoriale</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT>
<!-- Inizio script JavaScript
var fattoriale;
var N;
N = window.prompt("Inserisci il numero");
N = N * 1;
if (N >= 0)
{
    fattoriale = 1;
    while (N > 0)
    {
        fattoriale = fattoriale * N;
        N = N - 1;
    }
    window.alert("Risultato = " + fattoriale);
}
else
{
    window.alert("Numero negativo!");
}
// Fine script -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```